

5ª COPA FEIRENSE DE BASQUETE

REGULAMENTO GERAL

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

ART. 1º - Este regulamento tem por objetivo disciplinar e harmonizar o desenvolvimento e realização da Copa Feirense de Basquete.

DAS FINALIDADES

A Copa Feirense de Basquete tem como finalidade:

1. Promover o intercâmbio sócio-desportivo entre os amantes e praticantes de basquetebol de nosso município.
2. Integrar as diversas gerações praticantes do basquetebol de Feira de Santana e região.

DA JUSTIFICATIVA

ART. 2º - O esporte tem na sociedade contemporânea conquistado cada vez mais o reconhecimento de todos os seguimentos como agente sócio-educativo contribuindo de forma significativa na formação e desenvolvimento da personalidade dos praticantes.

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - A Copa Feirense de Basquete é uma promoção da Associação Feirense de Basquete (AFB) e Liga Feirense de Desportos (LFD), com o apoio do Departamento de Esportes da SECEL.

DOS PODERES

Art. 4º - Constituir-se-ão poderes na Copa Feirense de Basquete:

1. Comissão Organizadora.
 - Compete a Comissão Organizadora.
Organizar, supervisionar e dirigir a Copa Feirense de Basquete.
 - Escalar, acompanhar e orientar os oficiais que atuarão em cada partida.
Bem como afastar se necessário algum membro do quadro.

Membros:

- Gastão de Assis Gonçalves da Silva (Coordenador Geral).
- Raimundo Garcia Santana Soto (Sub Coordenador)

2. Comissão Disciplinar.
 - Compete a Comissão Disciplinar.

Julgar as transgressões disciplinares ocorridas durante os jogos ou nos recintos dos mesmos.

Membros:

- Dalvaro Silva Neto e Gustavo Peixoto Nunes (Coordenadores)
- O representante de cada equipe.

NOTA: Os Líderes das equipes envolvidas na questão não terão direito a voto e a assembléia só terá validade se estiverem presentes no mínimo 50% dos representantes. Em caso de empate a comissão disciplinar dará o voto de minerva.

REGULAMENTAÇÃO TÉCNICA

Art. 5º - A Copa Feirense de Basquete será regida pelas regras oficiais da FIBA, salvo as adaptações contidas neste regulamento.

Art. 6º - As partidas serão divididas em 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, com intervalo de 02 (dois) minutos do 1º para o 2º período e do 3º para o 4º período. Entre o 2º e o 3º período, o intervalo será de 05 (cinco) minutos.

Art. 7º - Todos os atletas inscritos na partida deverão obrigatoriamente cumprir 1/4 (um quarto) completo de jogo. Em caso de contusão, eliminação, desqualificação ou por qualquer outro motivo, qualquer atleta ficar impossibilitado de cumprir o quarto completo destinado a ele, sua equipe será penalizada a jogar o restante do quarto com os jogadores que estiverem em quadra, sem a condição de substituir.

Art. 8º - O não cumprimento do artigo 7º implicará na derrota por WxO.

Art. 9º - O critério de pontuação será o seguinte:

- Equipes com 10 ou mais atletas.
Vitória - 2,5 pontos
Derrota - 1,5 pontos
Wo - 0 ponto
- Equipes com menos de 10 atletas.
Vitória - 2,0 pontos
Derrota - 1,0 pontos
Wo - 0 ponto

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 10º - A Copa Feirense de Basquete será disputada em 03 (três) fases.

- Na 1ª fase denominada fase classificatória as equipes jogarão entre si em turno único.

- Na 2ª fase, denominada play-off semifinal as quatro (4) equipes melhores classificadas disputam (play-off de 3 partidas) da seguinte forma:

| | |
|---------|---------|
| 1ª x 4ª | 2ª x 3ª |
|---------|---------|

- Na 3ª fase denominada play-off final as equipes vencedoras da fase anterior decidem a competição O play-off será jogado em 03 (três) partidas.
 - A terceira colocação será disputada entre as outras equipes em uma única partida que acontecerá na preliminar da 2ª partida do play-off final.
 - Caso uma equipe seja vencedora das duas primeiras partidas do play-off não acontecerá à terceira partida.

REGULAMENTAÇÃO DISCIPLINAR

Art. 11º - Não serão admitidas por parte de qualquer atleta quaisquer transgressões disciplinares e/ou desportivas, enquadradas no código disciplinar desportivo, sendo punido imediatamente, sem direito a recorrer, quanto a sua punição automática, podendo ou não ser agravada pela Comissão Disciplinar.

O atleta será punido automaticamente, da seguinte forma:

A) Suspensão por 01 (um) jogo.

- Atleta desqualificado
- Punido com 02 (duas) faltas técnicas no mesmo jogo ou 03 (três) em jogos alternados;
- Abandonar a quadra de forma agressiva;
- Reclamar com os árbitros ou membro da equipe de arbitragem de forma grosseira e/ou indevida, uniformizado ou não.
- Chutar a bola;

B) Suspensão por 02 (dois) jogos.

- Tentativa de agressão física.
- Ofender moralmente os oficiais ou qualquer participante do evento.

C) Suspensão por 04 (quatro) jogos.

- Expulso do ambiente do jogo.
- Agressão física a qualquer participante ativo ou passivo da Copa Feirense de Basquete (sendo passível de eliminação).

OBSERVAÇÃO:

1. As transgressões são cumulativas e sua reincidência aumenta a critério da comissão disciplinar.
2. As faltas técnicas serão zeradas ao final da 1ª fase.
3. A comissão disciplinar poderá se reunir após a constatação de qualquer transgressão disciplinar, citada ou não na sumula do jogo, podendo a seu critério agravar ou diminuir a punição.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 12º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 12 (doze) atletas. Caso alguma equipe não tenha completado o número máximo permitido só poderá fazê-lo até completado 50% de seus jogos da 1ª fase.

Art. 13º - A equipe que perder por WxO, 02 (duas) partidas durante a Copa Feirense de Basquete será eliminada e terá que ser dissolvida na próxima Copa. Não sendo permitido nenhuma equipe se inscrever com o nome da equipe e no máximo 4 atletas poderão ficar juntos em uma mesma equipe.

Art. 14º - Os jogos terão a tolerância de 15 minutos a partir da hora marcada para seu início. Caso a equipe não esteja com o número mínimo de atletas em quadra será declarada perdedora por WxO. Em caso de rodada dupla ou tripla a tolerância se aplicará somente para o primeiro jogo.

Art. 15º - Só poderão fazer parte do jogo os atletas devidamente uniformizados. (camisa e short iguais numeradas, meias da mesma cor e tênis).

Art. 16º - Não será permitida a nenhuma equipe sob qualquer pretexto vetar árbitros escalados para os seus jogos, bem como solicitar modificação da tabela de jogos.

Art. 17 – O atleta que jogar por uma equipe não poderá em hipótese alguma se transferir para outra equipe.

Art. 18 – Um atleta poderá ser substituído se comprovar através de atestado médico que está impossibilitado de praticar basquetebol. Ou ter se transferido da cidade para outra com distância superior a 100 Km sendo obrigatória à comprovação de sua residência atual.

Art. 19 – Só estarão aptos a participar das fases semifinais e finais os atletas que participarem de no mínimo 50% dos jogos da fase classificatória. Salvo atletas com problemas de contusão comprovada.

Art. 20 - Caso alguma equipe na tentativa de levar vantagem utilizar algum artifício para infringir os artigos 18º e 19º perderá todos os pontos conquistados dos jogos em que houve a participação do atleta envolvido. Neste caso deverá haver a denúncia de representante de equipe que ficará obrigado a apresentar as devidas provas.

Art. 21 – As partidas que acontecerem WxO deverão seguir o seguinte procedimento: A equipe presente deverá entrar em quadra com todos os atletas uniformizados, o capitão da equipe deverá informar através do preenchimento da papeleta os atletas que estão em quadra, após a comprovação e conferência do apontador e árbitro da partida, o capitão da equipe deverá assinar a sumula.

NOTA: só os atletas que se apresentarem uniformizados na quadra serão contados como presentes para computação do meio ponto de bonificação e do número de jogos participados. Feito isso seguirá o ritual do WxO.

Art. 22 – Só serão permitidos em quadra os 12 atletas inscritos, um técnico e um assistente técnico que deverá ser inscrito pelo menos 72 horas antes da partida. Caso uma equipe não tenha técnico inscrito ou o mesmo não esteja presente o responsável pela equipe será o seu capitão.

Art. 23º - Os casos omissos neste regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora. Caso ache necessário poderão ser convocados líderes de equipes para participar e ajudar a esclarecer os fatos.

Feira de Santana, 30 de março de 2010.

Publique-se e cumpra

Coordenação Geral